

JFA キッズ (U-8) サッカーフェスティバル 2019 新潟

開催要項

主 旨

JFAキッズサッカーフェスティバルは、サッカーが好きな子どもであれば誰でも参加できる、楽しいイベントです。

外遊びが少なくなっているキッズ年代の子どもたちに、サッカーを通じて身体を動かすことの楽しさに触れ、多くの子どもたちがスポーツの素晴らしさを生涯にわたって感じられるきっかけを作ります。

主 催

(一社) 新潟県サッカー協会

主 官

(一社) 新潟県サッカー協会キッズ委員会

後 援

公益財団法人日本サッカー協会

期 日

2019 年 10 月 14 日 (体育の日)

競技開始 午前 10:00 スタート (午前 9:30 受付 午前 9:45 代表者会議)

競技終了 午後 4:00 予定 (雨天時は午後 1:00 予定)

※各チーム競技終了後解散されて結構です。

異常気象等により開催が不可能と判断された場合は中止なる場合があります。予めご了承下さい。

会 場

新潟市城山運動公園体育施設

〒953-0075 新潟市西蒲区峰岡 580 番地

TEL 0256-72-1212 FAX 0256-72-4122

内 容

6 人制ミニ・ゲーム及び女性チーム 5 人制による対戦 (2 試合)

応 募 資 格

小学校 1・2 年生 6 名以上で構成される団体・申込団体関係者の成人女性

1 名以上のチーム責任者が同行出きる事

スポーツ傷害保険等に必ず加入している事

保 険

参加選手の負傷/疾病につきましては応急処置のみを行い、その後については各参加者/チームの責任とする。(その後の治療につきまして主催者側は、一切責任は負いかねません。)

参 加 費

各チーム 3,000 円

募 集

8 チーム (先着順)

参 加 賞

参加賞を参加者全員に授与いたします。

規 定

- ・ 小学生 6 人制 (GK を含む)・女子 (ママ) 5 人制 (GK を含む)
- ・ 交代は何回でも自由です。但し、毎試合必ず全員出場する事。
- ・ レフリーは 2 人制 (対戦チーム同士で相談の上レフリーをお願いします。)
- ・ 試合時間は **10 分-5 分-10 分で行う。**
参加選手全員は必ずプレーする事、各チーム 3 試合 (予定) 行います。
- ・ 試合の開始時間と終了時間は一斉スタート及び一斉終了と致します。次の試合チームは前の試合の終了 5 分前にはコート脇にて待機をお願いします。フェスティバルをスムーズ運営したいと考えておりますので、レフリーをされる皆様にも御協力をお願いします。
- ・ 試合はユニフォーム又はビブスを着用をお願いします。

そ の 他

- ・ **スパイクは禁止です、必ずトレーニングシューズ等をお履ください。**
- ・ **女子 (ママ) チームはビブスで参加可能です。**

- ・ 会場使用規定を十分に理解し厳守をお願いします。特に保護者の皆様への徹底を参加チームにてお願いします。
- ・ ウォーミングアップは指定されたスペースをご使用下さい。
- ・ 保護者の観戦は指定した場所をお願いいたします。
- ・ 駐車場に限りがございますので、各チーム（保護者含む）乗り合わせでのご来場をお願いします。

申込み 2019年9月29日（日）までに**別紙申込用紙**に必要事項をご記入の上、下記まで E-mailにてお申込み下さい。

申込みに際して、申込ファイル名を申込チーム名 例「バルセロナ新潟」をお願いいたします。また、メール件名も、申込チーム名をお願いいたします。

申込みチームへ1～3日目までに申込み受取の確認メールをお送りいたします。

確認メールが届かない場合は、安達までお問合せ下さい。

女子チーム参加希望チームはメール本文に参加意思を記入してお申込下さい。

申し込みメールアドレス E-mail kiltuzu2019@gaea.ocn.ne.jp

参加決定 参加決定は、先着順とする、募集数に達した時点で募集締め切り致します。
参加決定チームには、後日フェスティバルの内容をお送りいたします。

問合せ先 (一社)新潟県サッカー協会キッズ委員会 副委員長 安達 誠
携帯 090-3343-7250

(平日 18:00～21:00、休日 9:00～21:00)

※問い合わせについては上記の時間のみでお願い致します。

※個人情報について

申込書に記載された個人情報は、大会の参加決定及びスケジュールのご案内及び、今後の（一社）新潟県サッカー協会から案内の発送に使用致します。

当協会撮影しましたフェスティバル時の写真につきましては、公益法人日本サッカー協会フェスティバル実施報告書等に使用いたします。（それ以外には使用いたしません）